

KIT虎ノ門大学院 学習支援計画書(シラバス)

※ 欠席・遅刻する場合は、事前相談/連絡を徹底してください。(連絡先: 虎ノ門事務室 [メールまたは電話])

※ 授業中の食事は控えてください。携帯電話はマナーモードにするなど、受講するにあたってのマナーをお守りください。

科目名		科目コード	単位数	開講期
リーダーシップ要論		Z 105	1 単位	1 学期
Essentials of Leadership				
科目分野		課程領域		
リーダーシップ		イノベーションマネジメント共通科目		
担当教員名	メールアドレス	連絡方法 / オフィスアワー		
石井大貴	-	メールアポイントにて随時		

関連している科目(履修推奨科目)

リーダーシップ特論	
-----------	--

授業の概要と到達目標

授業の主題と概要

リーダーシップ/マネジメントは、現代経営学で最も注目されているものの、体感する機会を得ることは難しい。しかし、変化の激しいデジタル社会における組織のリーダーは、独自の考えを持って、実践していかなければならない。そこで、本講義ではリーダーシップ/マネジメントの全容を把握し、原理原則学び、場面に応じて実行に移すための機会を提供する。受講生それぞれの実務に当てはめて考え、自分なりの考えを表現する機会をつくる。他者との違いを認識し、多様な考えを受入れる中で、自分なりのリーダーシップ/マネジメントの概念を形成する一助になる。

到達(修得)目標

リーダーシップ/マネジメントの基本概念を形成し、実務への反映について考えることができる。

受講対象者

イノベーションマネジメント専攻全受講生

履修上の注意事項やアドバイス

・授業内にてショートレポートの提出及び授業内での貢献度が重要

※ 欠席が、2コマ(90分=1コマ)を超える場合は、単位修得にも影響する。欠席の際は、事前連絡を徹底すること。

※ 担当する教員は実務家教員とする。

※ 授業にて配布する資料等教材や講義収録映像・音声の無断転用・転載を禁じます。

コンピテンシ修得目標

知識領域 (Y軸)		ヒューマンパワー (Z軸)		思考プロセス (X軸)	
Y1: 基盤法令・テクノロジー		Z1: 問題発見力	○	X1: 企画	
Y2: 応用法令・実務・テクノロジー		Z2: 独創力		X2: 構想	○
Y3: グローバル法令・実務		Z3: 問題解決力	○	X3: 調査・分析	
Y4: マネジメント	○	Z4: プレゼンテーション力	○	X4: 設計・開発	
Y5: 戦略立案		Z5: 変革推進力		X5: 変革	○
Y6: 標準化		Z6: コミュニケーション力	○	X6: 導入・運用	
		Z7: リーダーシップ力	○	X7: 評価・検証	
		Z8: ネゴシエーション力		X8: リーガルマインド	
		Z9: オーナーシップ力		X9: ライフサイクル	

プラクティカム

イベント / ケース		教育技法	マテリアル / ツール
1	形を掴みにくいリーダーシップの実態を、様々なチーム事例やディスカッションから体感する機会をつくる	事前考察/グループワーク/プレゼンテーション/討議	PPT/ホワイトボード
2	原理原則を学んだ上で、自身のリーダーシップ論を構築し、随時発表を行い、最後にはロールプレイを行う	事前準備/プレゼンテーション/討議	配布資料

評価の方法

(総合評価項目と割合)		評価の要点
出席・授業態度	20%	クラス貢献では各自の質問の量と質を加味する。 課題レポートはその都度課題を与える。 毎回、事務室より出席簿を準備する。
クラス貢献	20%	
ショートレポート	40%	
最終ロールプレイ	20%	
合計	100%	

テキスト・参考図書など		備考
※ 追加する場合を含め、一部変更となる場合もございますので予めご了承ください		
テキスト (購入が必要)	講義資料を適時配布	
参考図書 (購入は任意・講師推奨)	フレデリック・ラルー著、「ティール組織～マネジメントの常識を覆す次世代型組織の出現～」英治出版、サイモン・シネック著、「リーダーは最後に食べなさい! - 最強チームをつくる絶対法則」、日本経済新聞出版社、石井大貴著、「目標を現実に変えるたった3つのルール」、プレジデント社	
参考URL		
みずほ銀行事業戦略, チームを変える! 目標達成のための3ステップ, https://www.mizuohobank.co.jp/corporate/mizuhosmartportal/jigyosenryaku/topic_66.html		

コマ	学習内容	事前準備・課題	担当者	時間
1	【イントロダクション/リーダーシップ(L)の正体】 アイスブレイク、担当教員の自己紹介、受講生の自己紹介 「空気づくり」の名人になる、Lの定義・Lの3形態(3類型)・マネジメントとの違い	講義への心構えと好奇心	石井	90分
2	【リーダーの組織運営】 ティール組織等いくつかの理論を紹介、それぞれのリーダーの組織運営における長所・短所を洗い出す	現代型組織について実践的に理解する	石井	90分
3	【理想のリーダー像と必要なスキル】 理想のリーダーとは?、Lの機能とスキル、自身に足りないと考えるスキルは? 理想に近づくための方法論について議論する	理想のリーダー像を具体的な人物に当てはめ、機能とスキル面からプレゼンする	石井	90分
4	【リーダーのスキル:クリエイティビティ】 組織において部下のクリエイティビティを最大化する リーダーとしての自身もクリエイティビティを発揮する	クリエイティビティの概念を学び、自分自身のクリエイティビティに気づく機会とする	石井	90分
5	【リーダーのスキル:コミュニケーション】 リーダーとして部下との現代式コミュニケーションについて学ぶ 部下のモチベーションについても同時に考える	「何を伝えたかではなく、何を理解させたか」の重要性に気づく機会とする	石井	90分
6	【リーダーのスキル:問題解決と意思決定】 クリティカルな真因について、意思決定の原理原則を学ぶ	真因について知り、意思決定の原理原則を学ぶ	石井	90分
7	【リーダーのスキル:GRIT】 GRIT=やり抜く力の正体、実際にGRIT力を持ち合わせるリーダーから学ぶ ゲスト:検討中	GRITとは何かを理解し、リーダーの話しを聞くことで知見を深める	石井	90分
8	【ロールプレイ】 ここまで学んだ概念やスキル、原理原則を用いてロールプレイを行う	事前の資料配布	石井	90分

- ※ 講義日程は、学事ポータル内の講義日程表をご参照ください。
- ※ 学習内容やスケジュールは、状況に応じて一部変更・改善が生じる場合があります。
- ※ 講義収録は、特別講師を招く場合など、内容によっては収録できない場合があります。